

## ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG:

### **Kontakt Special/Gaming Media:**

Sebastian Weidenbeck  
PR Manager (SI)  
Square Enix GmbH  
[sebastianw@square-enix.com](mailto:sebastianw@square-enix.com)

### **Kontakt General/Lifestyle Media:**

Madita Real Paiva  
PR Manager  
Square Enix GmbH  
[maditap@square-enix.com](mailto:maditap@square-enix.com)

## **FINAL FANTASY XIV**

### ***Verlängerung der kostenlosen Testspielzeit von FINAL FANTASY XIV***

**Hamburg (16. November 2010)** – Square Enix Ltd., Herausgeber von interaktiven Unterhaltungsprodukten von SQUARE ENIX® in Europa und anderen PAL-Regionen, gibt heute bekannt, dass die kostenlose Testspielzeit um weitere 30 Tage verlängert wird.

Wie bereits bekannt gegeben, sind derzeit zwei große Versions-Updates geplant, von denen das erste bereits am 25.11. zur Verfügung stehen wird. Das zweite Versions-Update wird Mitte Dezember erhältlich sein. Weiterführende Details zum Umfang und den betroffenen Spielbereichen des November-Updates finden Sie [hier](#).

Das weitreichende November-Update ist der erste große Schritt, fundamentale Bereiche des Spiels spürbar zu verbessern, um ein weitaus komfortableres Spielvergnügen anbieten zu können. Wir hoffen, dass ein Großteil der von uns vorgenommenen Verbesserungen positiv aufgenommen wird und möchten gleichzeitig darauf verweisen, dass auch in Zukunft regelmäßig Anpassungen und Verbesserungen stattfinden werden. Nicht nur, um die in Eorzea verbrachte Zeit deutlich unterhaltsamer zu gestalten, sondern auch, um zu signalisieren, dass die Stimmen der Spieler nicht ungehört geblieben sind!

In Kürze werden weitere Informationen zur Nutzungsgebühr und zu zukünftigen Versions-Updates folgen, die wir zu gegebener Zeit auf dem Lodestone ankündigen werden.

## Verlängerung der kostenlosen Testspielzeit

### *Voraussetzungen*

Nur Kunden, die bis zum 19. November 2010 einen Dienst-Account von FINAL FANTASY XIV registriert und einen Charakter erworben haben, sind für die Verlängerung der kostenlosen Testspielzeit berechtigt. Kunden, die ihren ersten Charakter nach diesem Datum erwerben, sind nur für die standardmäßige kostenlose Testspielzeit von 30 Tagen berechtigt.

- Der Erwerb eines Charakters muss bis 00:59 Uhr (MEZ) am 19. November 2010 erfolgt sein.
- Accounts, die auf Grund von Verletzungen der Nutzungsbedingungen gesperrt sind, sind nicht berechtigt.
- Falls mehrere Dienst-Accounts registriert sind, sind alle Dienst-Accounts berechtigt.

### *Verlängerter Zeitraum*

Die kostenlose Testspielzeit wird um 30 Tage verlängert.

- Sowohl das Enddatum der kostenlosen Testspielzeit als auch das Startdatum der rechnungsbasierten Spielzeit werden automatisch verlängert. Keine Änderung oder Aktualisierung muss manuell durchgeführt werden. Sie erhalten eine Erinnerungsbenachrichtigung vor dem Beginn der rechnungsbasierten Spielzeit.
- Unabhängig von der Länge der ausgewählten Vertragslaufzeit (30 Tage, 60 Tage oder 180 Tage) bleibt der verlängerte Zeitraum bei 30 Tagen für alle berechtigten Spieler. Nach Ende der kostenlosen Testspielzeit wird die Spielzeit auf Grundlage der ausgewählten Vertragslaufzeit in Rechnung gestellt.
- Sogar in Fällen, bei denen die Optionen der automatischen Vertragsverlängerungen deaktiviert wurden, wird die kostenlose Testspielzeit verlängert und es wird ermöglicht, dass Spieler FINAL FANTASY XIV bis zum Ende der neuen kostenlosen Testspielzeit spielen können.

- Selbst wenn Sie bereits eine Benachrichtigungs-E-Mail zum Ende der kostenlosen Testspielzeit und den Zahlungsplan für die monatlichen Gebühren erhalten haben, tritt die Verlängerung der kostenlosen Testspielzeit in Kraft.
- Der Verlängerungsvorgang der kostenlosen Testspielzeit in der Square Enix-Kontoverwaltung ist für den 19. November 2010 geplant. Es erfolgt eine Ankündigung, sobald der Vorgang abgeschlossen ist.
- Nachdem die kostenlose Testspielzeit verlängert wurde, wird das neue Startdatum der gebührenbasierten Spielzeit in der Square Enix-Kontoverwaltung einsehbar.

## Über Square Enix Ltd.

Square Enix Ltd., ein Teil der Geschäftseinheit von Square Enix Europe, ist eine hundertprozentige Tochtergesellschaft von Square Enix Holdings Co., Ltd., einem der weltweit einflussreichsten Anbieter digitaler Unterhaltungsinhalte, mit Sitz in London. Square Enix Ltd. veröffentlicht und vertreibt Unterhaltungsinhalte der Square Enix Group, zu der Square Enix, Eidos und Taito gehören, in Europa und anderen PAL-Regionen. Square Enix Ltd. verfügt zudem über ein globales Netzwerk führender Entwicklungsstudios wie etwa IO Interactive, Crystal Dynamics und Eidos Montréal. Die Square Enix Group weist ein wertvolles Portfolio an geistigem Eigentum vor, darunter: FINAL FANTASY® mit weltweit mehr als 96 Millionen verkauften Einheiten, DRAGON QUEST® mit weltweit mehr als 53 Millionen verkauften Einheiten und TOMB RAIDER® mit weltweit mehr als 35 Millionen verkauften Einheiten, zusammen mit anderen namhaften Produkten.

Weitere Informationen über Square Enix Ltd. sind im Internet erhältlich unter <http://www.square-enix.com>.

---

© 2010 SQUARE ENIX CO., LTD. Alle Rechte vorbehalten..

DRAGON QUEST, FINAL FANTASY, SQUARE ENIX und das SQUARE ENIX-Logo sind im Vereinigten Königreich und/oder anderen Ländern eingetragene Warenzeichen von Square Enix Holdings Co., Ltd. NIER, EIDOS, TOMB RAIDER, IO INTERACTIVE und CRYSTAL DYNAMICS sind im Vereinigten Königreich und/oder anderen Ländern Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Square Enix Ltd. „PlayStation“ und das „PS“-Familienlogo sind eingetragene Warenzeichen und „PSP“ ist ein Warenzeichen von Sony Computer Entertainment. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE und die Xbox-Logos sind Warenzeichen der Microsoft-Unternehmensgruppe und werden mit Lizenz von Microsoft verwendet. Alle anderen Warenzeichen sind Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer.

Square Enix Limited ist ein in England & Wales unter der Nummer 1804186 registriertes Unternehmen, dessen Geschäftsstelle unter der Adresse Wimbledon Bridge House, 1 Hartfield Road, Wimbledon, London, SW19 3RU registriert ist.

###